

REGISTRO DI GUERRA

ARTI RAMAS

Note: _____

1	COMB. =	RES =
2	COMB. =	RES =
3		
4		
5		

ARTI AGGIUNTIVE

6
Un'Arte in più se hai già portato a termine una avventura
7
Due Arti in più se hai già portato a termine due avventure
8
Tre Arti in più se hai già portato a termine tre avventure

ZAINO (massimo 8 oggetti)	PASTI
1	— 3 RES. se non hai un Pasto quando ti viene ordinato di mangiare
2	
3	
4	
5	BORSA (massimo 50 Corone)
6	
7	
8	

COMB. = COMBATTIVITÀ

RES = RESISTENZA

(OGGETTI SPECIALI E ARMAMENTO ALLA PAGINA SEGUENTE)

Note:

COMBATTIVITÀ

Max:

RESISTENZA

Non si può superare il punteggio iniziale
0 = morto

DIARIO DI COMBATTIMENTO

RESISTENZA

RESISTENZA

LUPO SOLITARIO

RAPPORTO
DI FORZA

NEMICO

LUPO SOLITARIO

RAPPORTO
DI FORZA

NEMICO

LUPO SOLITARIO

RAPPORTO
DI FORZA

NEMICO

LUPO SOLITARIO

RAPPORTO
DI FORZA

NEMICO

LUPO SOLITARIO

RAPPORTO
DI FORZA

NEMICO

LUPO SOLITARIO

COR

