REGISTRO DI GUERRA

ARTI RAMAS	NOTE
1	
2	
3	
4	
5	

ARMAMENTO (massimo 2 Armi)

1	
2	
Se sei Maestro di Scherma in queste Armi: +2 Comb. Se combatti senza Armi: –4 Comb.	

ZAINO (massimo 8 Oggetti)

OGGETTI	PASTI
Possono essere eliminati o cambiati ma non in combattimento.	– 3 Res. se non hai un Pasto quando ti viene ordinato di mangiare.

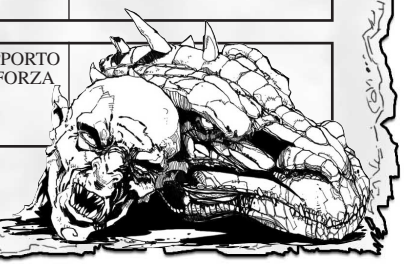
OGGETTI SPECIALI	BORSA (massimo 50 Corone)

COMB. = COMBATTIVITÀ RES. = RESISTENZA

COMBATTIVITÀ	RESISTENZA
	Non si può superare il punteggio iniziale. 0 = morto

DIARIO DI COMBATTIMENTO

RESISTENZA		RESISTENZA
LUPO SOLITARIO	RAPPORTO DI FORZA	NEMICO
LUPO SOLITARIO	RAPPORTO DI FORZA	NEMICO
LUPO SOLITARIO	RAPPORTO DI FORZA	NEMICO
LUPO SOLITARIO	RAPPORTO DI FORZA	NEMICO
LUPO SOLITARIO	RAPPORTO DI FORZA	NEMICO
LUPO SOLITARIO	RAPPORTO DI FORZA	



Immagini di Rich Longmore © 2007 Mongoose Publishing Limited – © 2007 Edizioni EL per l'edizione Italiana. Tutti i diritti sono riservati.

REGISTRO DI GUERRA

COMBATTIVITÀ	RESISTENZA
	Non si può superare il punteggio iniziale. 0 = morto

ARTI RAMAS

	NOTE
1	
2	
3	
4	
5	

ARMAMENTO (massimo 2 Armi)

1
2
Se sei Maestro di Scherma in queste Armi: +2 Comb. Se combatti senza Armi: –4 Comb.

ZAINO (massimo 8 Oggetti)

OGGETTI	PASTI
Possono essere eliminati o cambiati ma non in combattimento.	– 3 Res. se non hai un Pasto quando ti viene ordinato di mangiare.

OGGETTI SPECIALI	BORSA (massimo 50 Corone)

COMB. = COMBATTIVITÀ RES. = RESISTENZA

DIARIO DI COMBATTIMENTO

RESISTENZA		RESISTENZA
LUPO SOLITARIO	RAPPORTO DI FORZA	NEMICO
LUPO SOLITARIO	RAPPORTO DI FORZA	NEMICO
LUPO SOLITARIO	RAPPORTO DI FORZA	NEMICO
LUPO SOLITARIO	RAPPORTO DI FORZA	NEMICO
LUPO SOLITARIO	RAPPORTO DI FORZA	NEMICO
LUPO SOLITARIO	RAPPORTO DI FORZA	NEMICO



Immagini di Rich Longmore © 2007 Mongoose Publishing Limited – © 2007 Edizioni EL per l'edizione Italiana. Tutti i diritti sono riservati.



Questo diploma
attesta che

_____

è addestrato
alle Arti Ramas

Immagini di Rich Longmore © 2007 Mongoose Publishing Limited
© 2007 Edizioni EL per l'edizione Italiana. Tutti i diritti sono riservati.

TABELLA DEL DESTINO

1	3	9	3	2	7	5	0	2	5
5	6	2	5	1	3	8	4	3	5
7	6	7	8	1	4	3	1	4	5
4	0	8	7	3	0	8	7	2	5
7	4	0	0	9	6	2	0	8	1
1	6	7	9	6	9	0	3	3	9
8	9	2	8	1	3	4	9	7	1
6	3	0	7	5	0	5	4	6	6
7	2	1	4	2	9	6	4	2	6
0	9	6	4	8	2	8	5	8	3

Immagini di Rich Longmore © 2007 Mongoose Publishing Limited
© 2007 Edizioni EL per l'edizione Italiana. Tutti i diritti sono riservati.

RIEPILOGO DELLE REGOLE DI COMBATTIMENTO

1. Aggiungi alla tua Combattività gli eventuali punti dovuti alle tue Arti Ramas.
2. Sottrai dal totale il punteggio di Combattività del nemico. Cosí ottieni il Rapporto di Forza.
3. Estrai un numero dalla Tabella del Destino.
4. Guarda la Tabella Risultati di Combattimento.
5. Cerca nella riga in alto il tuo Rapporto di Forza e guarda l'incrocio con il numero uscito dalla Tabella del Destino («N» indica i punti di Resistenza persi dal nemico, «LS» quelli persi da te).
6. Segna i nuovi punteggi e riprendi dal punto 3, finché uno dei due muore.

FUGA DAL COMBATTIMENTO

1. Puoi sottrarti al combattimento solo se questa possibilità è prevista nel testo.
2. Comunque devi combattere almeno uno scontro con il nemico. Non devi contare i punti persi dal nemico, ma solo quelli persi da te.
3. Se ti viene data la possibilità di sottrarti al combattimento, puoi farlo nel primo scontro o in quelli successivi.

RISULTATI DI COMBATTIMENTO

Rapporto di forza

Numero del Destino	−11 o meno	−10/−9	−8/−7	−6/−5	−4/−3	−2/−1	0/0	+1/+2	+3/+4	+5/+6	+7/+8	+9/+10	+11 o più	Numero del Destino
1	N –0	N –0	N –0	N –0	N –1	N –2	N –3	N –4	N –5	N –6	N –7	N –8	N –9	1
	LS M	LS M	LS –8	LS –6	LS –6	LS –5	LS –5	LS –5	LS –4	LS –4	LS –4	LS –3	LS –3	
2	N –0	N –0	N –0	N –1	N –2	N –3	N –4	N –5	N –6	N –7	N –8	N –9	N –10	2
	LS M	LS –8	LS –7	LS –6	LS –5	LS –5	LS –4	LS –4	LS –3	LS –3	LS –3	LS –3	LS –2	
3	N –0	N –0	N –1	N –2	N –3	N –4	N –5	N –6	N –7	N –8	N –9	N –10	N –11	3
	LS –8	LS –7	LS –6	LS –5	LS –5	LS –4	LS –4	LS –3	LS –3	LS –3	LS –2	LS –2	LS –2	
4	N –0	N –1	N –2	N –3	N –4	N –5	N –6	N –7	N –8	N –9	N –10	N –11	N –12	4
	LS –8	LS –7	LS –6	LS –5	LS –4	LS –4	LS –3	LS –3	LS –2	LS –2	LS –2	LS –2	LS –2	
5	N –1	N –2	N –3	N –4	N –5	N –6	N –7	N –8	N –9	N –10	N –11	N –12	N –14	5
	LS –7	LS –6	LS –5	LS –4	LS –4	LS –3	LS –2	LS –2	LS –2	LS –2	LS –2	LS –2	LS –1	
6	N –2	N –3	N –4	N –5	N –6	N –7	N –8	N –9	N –10	N –11	N –12	N –14	N –16	6
	LS –6	LS –6	LS –5	LS –4	LS –3	LS –2	LS –2	LS –2	LS –2	LS –1	LS –1	LS –1	LS –1	
7	N –3	N –4	N –5	N –6	N –7	N –8	N –9	N –10	N –11	N –12	N –14	N –16	N –18	7
	LS –5	LS –5	LS –4	LS –3	LS –2	LS –2	LS –1	LS –1	LS –1	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	
8	N –4	N –5	N –6	N –7	N –8	N –9	N –10	N –11	N –12	N –14	N –16	N –18	N M	8
	LS –4	LS –4	LS –3	LS –2	LS –1	LS –1	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	
9	N –5	N –6	N –7	N –8	N –9	N –10	N –11	N –12	N –14	N –16	N –18	N M	N M	9
	LS –3	LS –3	LS –2	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	
0	N –6	N –7	N –8	N –9	N –10	N –11	N –12	N –14	N –16	N –18	N M	N M	N M	0
	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	LS –0	

N = NEMICO LS = LUPO SOLITARIO M = MORTO

© 2007 Mongoose Publishing Limited
© 2007 Edizioni EL per l' edizione Italiana.
Tutti i diritti sono riservati.