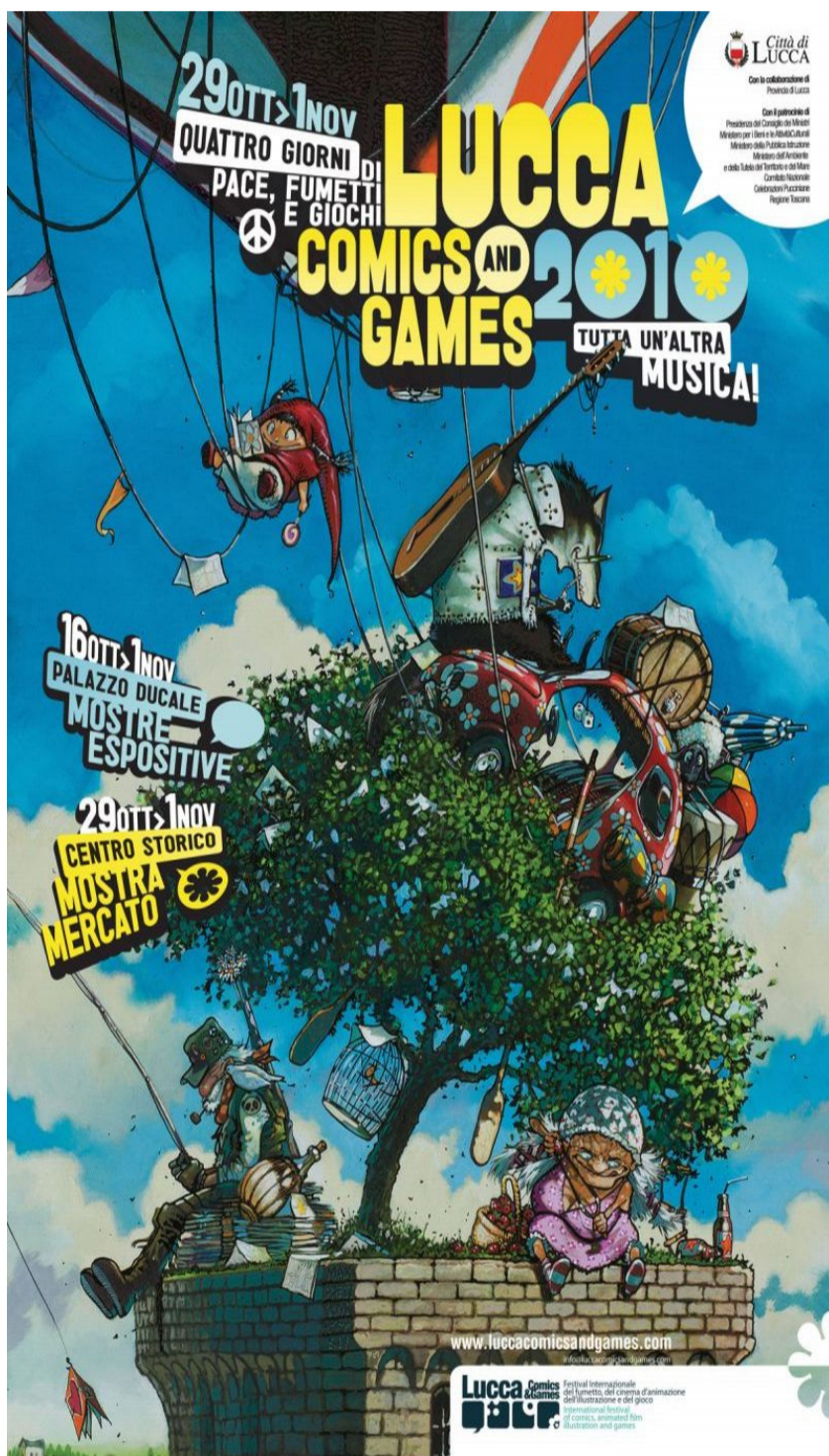


Consueto reportage di LGL sulla più grande fiera dell'intrattenimento italiana **LUCCA GAMES, I LIBROGAME ARRETRANO**

Nessuna manifestazione, poche note positive e prospettive desolanti per la narrativa interattiva

di Francesco Di Lazzaro (Prodo)

Avevamo sperato, decisi a non accettare a scatola chiusa quello che sembrava l'inevitabile conclusione di una fiera che, nonostante l'importanza, per noi appassionati di librogame sembrava avara di promesse. Purtroppo le ipotesi peggiori si sono avverate tutte, e mai come in questa edizione 2010 di Lucca Comics il piatto è stato povero di novità. A questo panorama desolante però si sono aggiunte alcune dinamiche quantomeno opinabili che hanno contribuito a peggiorare una situazione già di base non rosea. Iniziamo parlando di quelli che sono da sempre, nella ridente città toscana nei giorni dell'evento, i punti fermi per il movimento italiano, gli stand dell'Armenia e di Joe Dever, che come da consuetudine erano situati nei pressi del varco di ingresso principale della sezione games, appena spostati sulla destra. Preoccupante fin dal mio ingresso in fiera è stato constatare che Joe quest'anno, probabilmente prevedendo una più scarsa



In alto il coloratissimo poster ufficiale dell'edizione 2010 della fiera del fumetto e del gioco di Lucca.

partecipazione rispetto al rattiva in Italia, già da solito, si era presentato qualche mese aveva dato munito di ben pochi volumi. segni di cedimento, Effetto secondo me defilandosi sempre più imputabile anche al minor dal ruolo centrale che da apporto della EL. La casa lungo tempo occupa in editrice triestina infatti, che tale ambito. Tale scelta negli scorsi anni sembrava dettata evidentemente da credere genuinamente nel considerazioni di stampo rilancio della narrativa inte- economico (non è un mi-

stero che la Mondiversi e il tavolo compravendita dei volumi occupato dal papà di Lone Expanded di L.S., almeno Wolf.

in Italia, non abbia avuto, Al di là di questo tolto il primo capitolo, increscioso episodio quel riscontro di vendite comunque il senso di che gli addetti ai lavori si povertà generale era aspettavano e in cui aumentato da una confidavano) ha creato mancanza diffusa di anche una situazione di materiale aggiuntivo "mancanza di materia (pochi poster, nessun prima". I volumi erano gadget, cose che invece cioè fisicamente pochi, e gli anni scorsi erano considerato che, al di là presenti massicciamente delle argomentazioni nella sezione deveriana) e funeree che ogni tanto si dall'assenza totale, per la sentono in giro, i fans prima volta dal 2006, di della narrativa a bivi non un evento o una sono ancora del tutto una conferenza dedicati ai specie in via di estinzione, librogame, complice anche tali volumi, e in la defezione di LGL che particolare **I Signori delle Tenebre**, hanno quest'anno non ha potuto finito per scomparire alla presenziare ufficialmente. velocità della luce.

L'unica, parziale, ventata Si è assistito perciò al di aria fresca è stata verificarsi di uno strano portata dalla versione fenomeno: nelle battute ufficiosa della mappa del iniziali della fiera presso il Magnamund, ideata e banchetto di Dever il disegnata da Francesco primo volume Expanded Mattioli (Zot per gli amici di Lupo Solitario era già del forum) che ha assunto esaurito, mentre presso lo già da qualche mese una stand di Mondiversi, dimensione cartacea e che alcuni metri più in là, il Joe ha mostrato in libro in questione era anteprema a qualche presente in diverse copie, appassionato.

che venivano smerciate Ma, se pur si tratta di un beatamente a 17 euro, lavoro egregio e notevole, con una maggiorazione stiamo parlando di un netta, e a mio parere progetto che è in itere da ingiustificabile, di ben 6 più di un anno, e il fatto euro e spiccioli sul prezzo che venga presentato di copertina dell'opera. come l'unica novità, in Inevitabilmente molti campo Lupo Solitario, ragazzi, spinti anche della fiera, è dill'hype da fiera, e attratti preoccupante.

dalla presenza dell'autore Armenia dal canto suo si è che autografava copie, limitata a ripresentare i non hanno resistito volumi dedicati al Lupo già prestandosi al mercimonio presenti nei negozi e dando vita a curiosi specializzati l'anno scorso, flussi migratori tra la facendo propria una postazione della già citata politica di ridimensiona-

magazine

Direttore

Alberto Orsini
(Dragan)
dragan@librogame.net

Condirettore

Francesco Di Lazzaro
(prodocevano)
prodocevano@librogame.net

Testata in attesa di registrazione

A destra la versione demo di *Obscura Genesis*, il lavoro del nostro Shaman distribuito a Lucca nello stand della Wildboar.

Una delle poche novità librogiochistiche della fiera

mento di cui ormai non possiamo evitare di prendere atto e che, almeno momentaneamente, dobbiamo accettare come dato di fatto.

Veniamo ora alle note positive che, seppur in misura minore rispetto alle scorse edizioni, ci sono state. Piacevole, almeno per il sottoscritto, è stato vedere le opere di uno degli elementi portanti di LGL, Matteo Poropat, esposte in bella mostra presso lo stand della WildBoar. Erano disponibili due delle avventure editoriali cartacee del nostro Shaman, un saggio dedicato all'immortale H.P. Lovecraft, ma soprattutto, molto più ghiotto per noi accaniti librogamer, la sua opera interattiva *Obscura Genesis*, che Matteo ha pubblicato tramite la casa editrice Boopen.

Le vendite sono andate molto bene se è vero che le copie a disposizione in fiera sono andate rapidamente esaurite: non si trattava di un numero congruo di esemplari (si parla di una decina di volumi per ognuno dei due titoli), ma non dobbiamo dimenticare che stiamo parlando di un lavoro nuovo,

interamente autoprodotta e diffusa contando sull'apporto dello zoccolo duro di appassionati del genere, a conferma che quando vale la pena di spendere per opere e iniziative valide, il sottobosco dei libri-gioco è più vivo che mai.

Ultime due considerazioni: la diffusione, tra gli stand dei venditori di libri e fumetti usati, dei gamebook, è risultata paradossalmente in rialzo rispetto alle ultime edizioni della fiera; è stato possibile reperire diversi pezzi e a prezzi più contenuti rispetto agli anni scorsi, e questo fatto potrebbe confermare un certo disinteresse per il genere, visto che il mercato sembra tirare meno (ve ne parliamo più approfonditamente nel box qui a lato).

I numeri poi dell'evento, nonostante il giorno di festa in più rispetto al 2009 (quando il 1 Novembre capitò di domenica) sono stati in calo: ben 10.000 spettatori in meno. La flessione è da imputare completamente ai giorni di pioggia che hanno scoraggiato i più, o la crisi dei librogame può essere correlata a una più ampia crisi dell'editoria? Per una risposta credo dovremo attendere il prossimo anno...

In basso Joe Dever, che anche quest'anno come ormai è consuetudine è stato presente in fiera, sebbene non abbia partecipato a conferenze ufficiali. Decisione presa probabilmente anche per la mancanza di oggettive novità in ambito L.S.

matteo poropat

obscura genesis

UN ASSAGGIO... GIOCABILE!
IN QUESTO EBOOK TROVERAI L'INIZIO DEL LIBRO
PER TUFFARTI SUBITO NELL'AVVENTURA!

IN QUESTO LIBRO IL PROTAGONISTA SEI TU!

